



Guía de Trabajo N°1, Matemáticas, 1º BÁSICO. “Adición y sustracción”.

Nombre : _____

Curso : _____

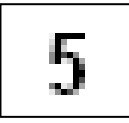
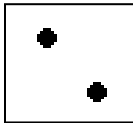
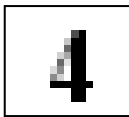
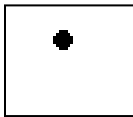
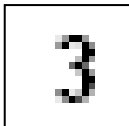
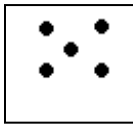
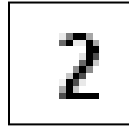
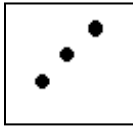
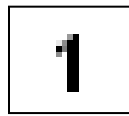
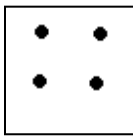
Fecha : ____/____/____

OA 9.-Demostrar que comprenden la adición y la sustracción de números del 0 al 20 progresivamente, de 0 a 5, de 6 a 10, de 11 a 20 con dos sumandos:

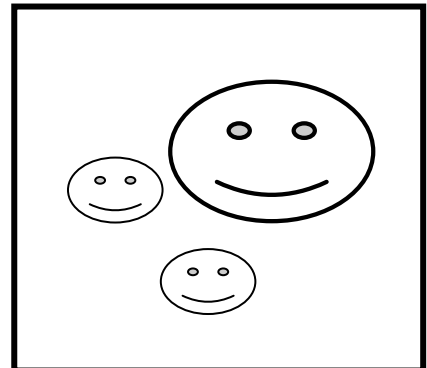
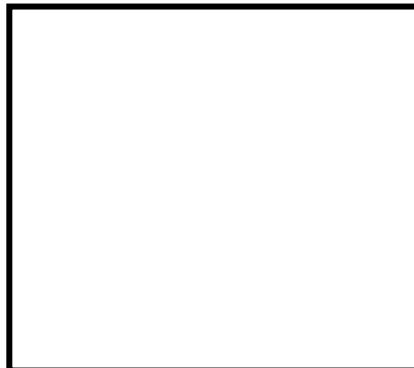
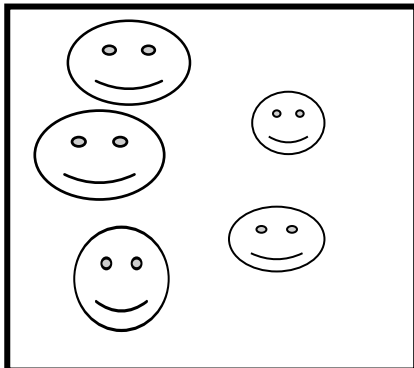
Desempeño1. Representan adiciones y sustracciones con material concreto, de manera pictórica y simbólica en el ámbito de 0 a 5

Al final de la guía los estudiantes serán capaces de adicionar con ayuda de la recta numérica en el ámbito 0 - 5

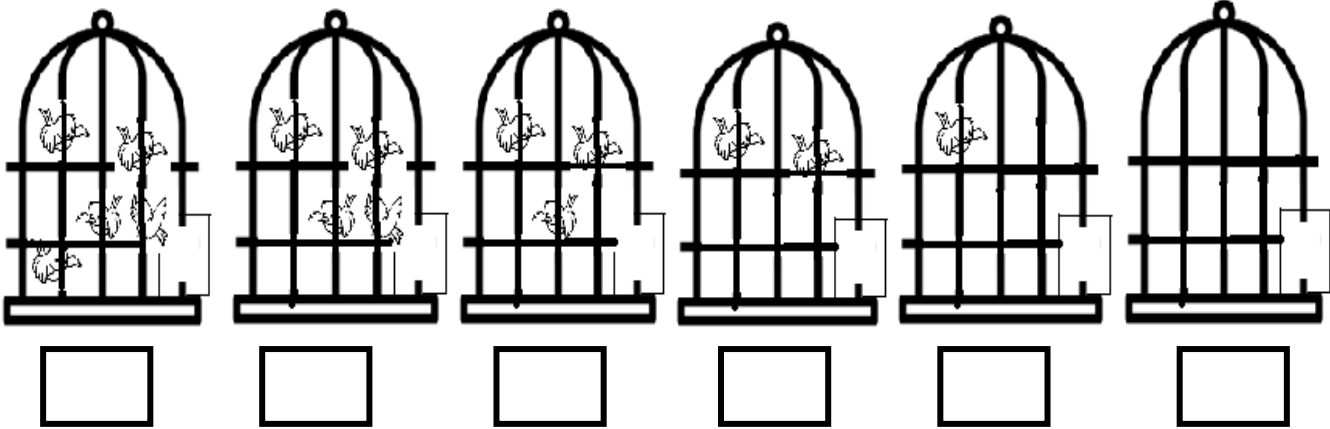
1. Relaciona con una línea la tarjeta con punto y el número que corresponda



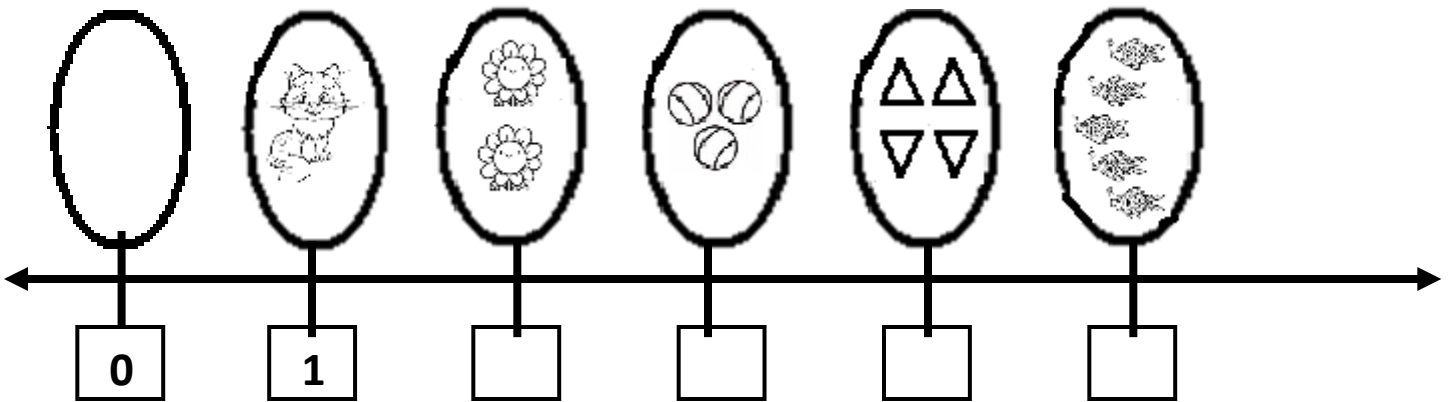
2. Marca con X la tarjeta que contiene ninguna cara, la que no tiene caras, la que está vacía



3. Cuenta los pájaros y pone un número a cada jaula, pone un 0 a jaula la sin pájaros.
 Observa, los pájaros se escapan uno cada vez, cuando se vuela el último, la jaula queda vacía

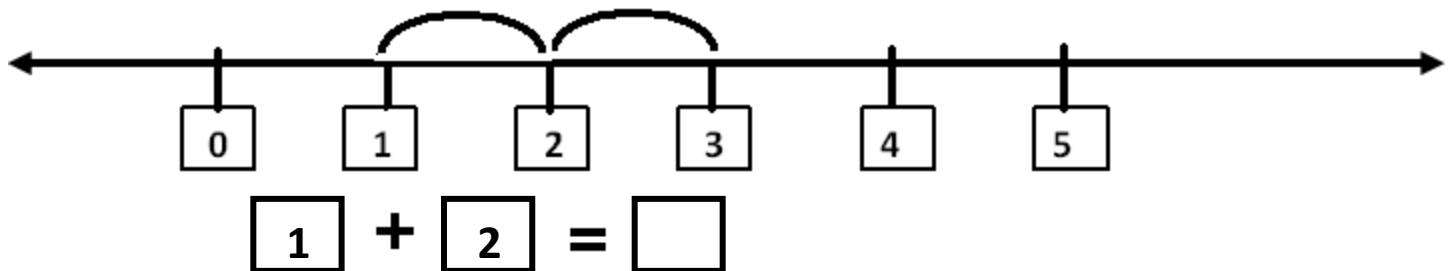


4. Completa esta recta numérica con los números que faltan.

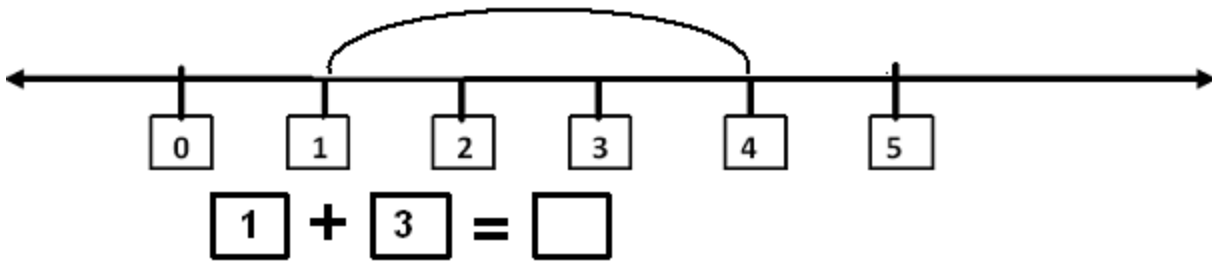


¿Por qué habrá un cero en la primera?

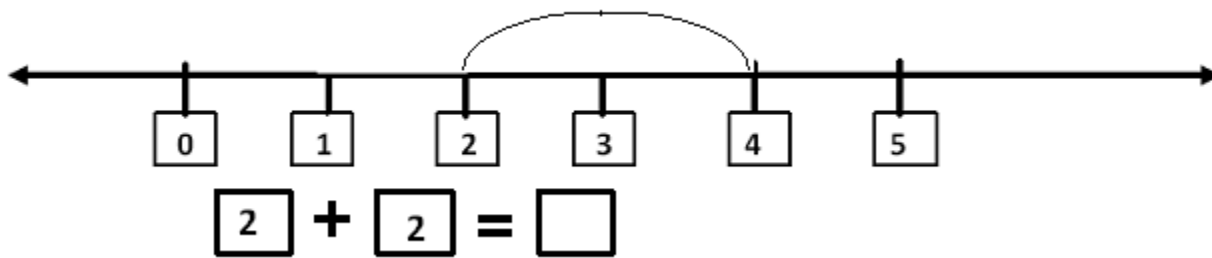
5. Usaremos la recta numérica para sumar, entonces avanzaremos contando hacia la derecha



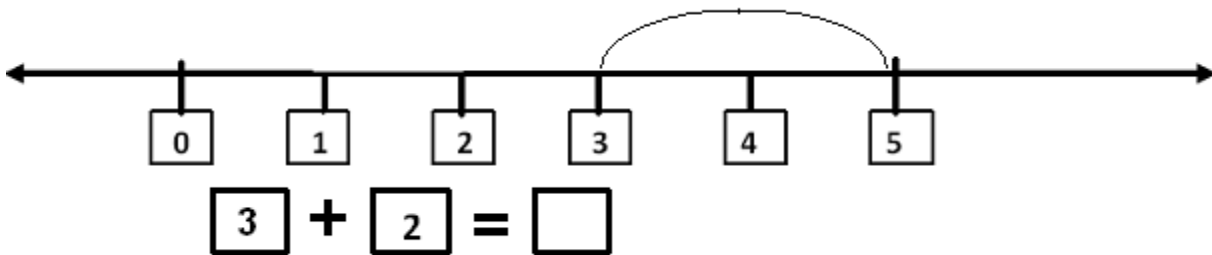
Pones el dedo sobre el 1 y avanzas hacia la derecha 2 saltos ¿En qué número caes?
 Ese es el resultado !!!



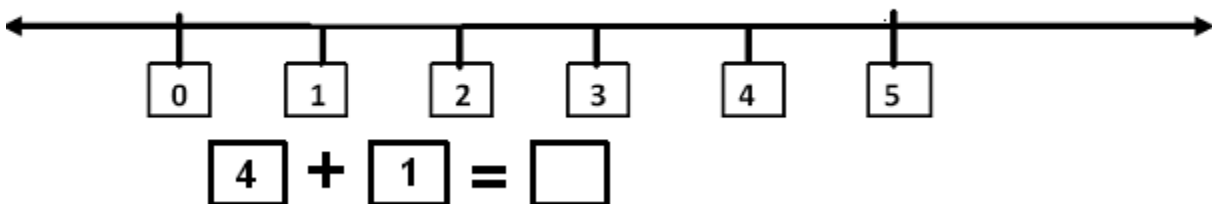
Pones el dedo en el 1 y avanzas 3 saltos a la derecha ¿En qué número caes? Ese es el resultado !!!



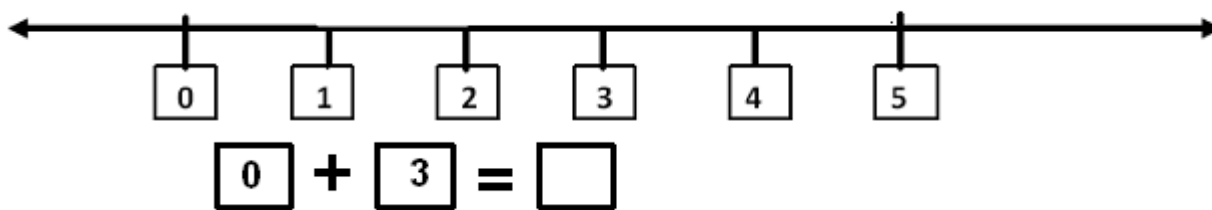
Pones el dedo en el 2 y cuentas 2 a la derecha ¿En qué número caes? Ese es el resultado !!!



Pones el dedo en el 3 y cuentas 2 a la derecha ¿En qué número caes? Ese es el resultado !!!



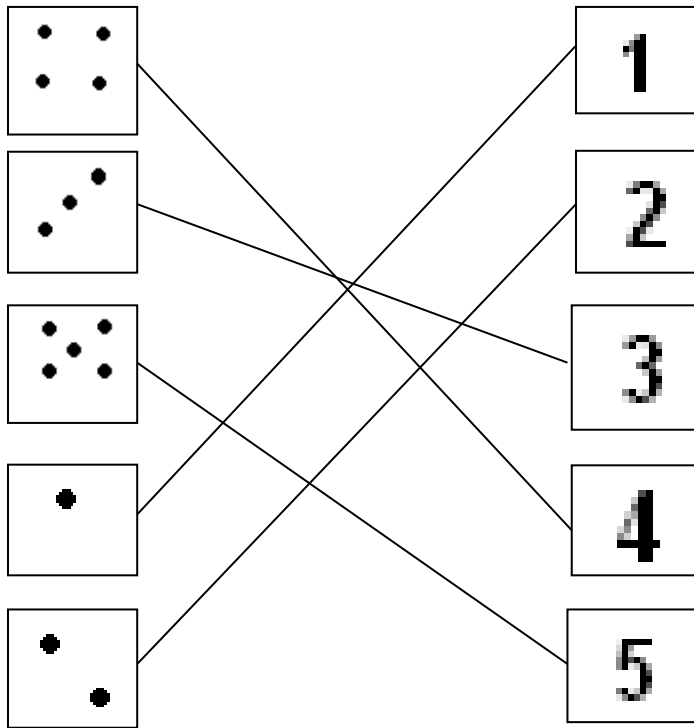
Pones el dedo en el 4 y cuentas 1 a la derecha ¿En qué número caes? Ese es el resultado !!!



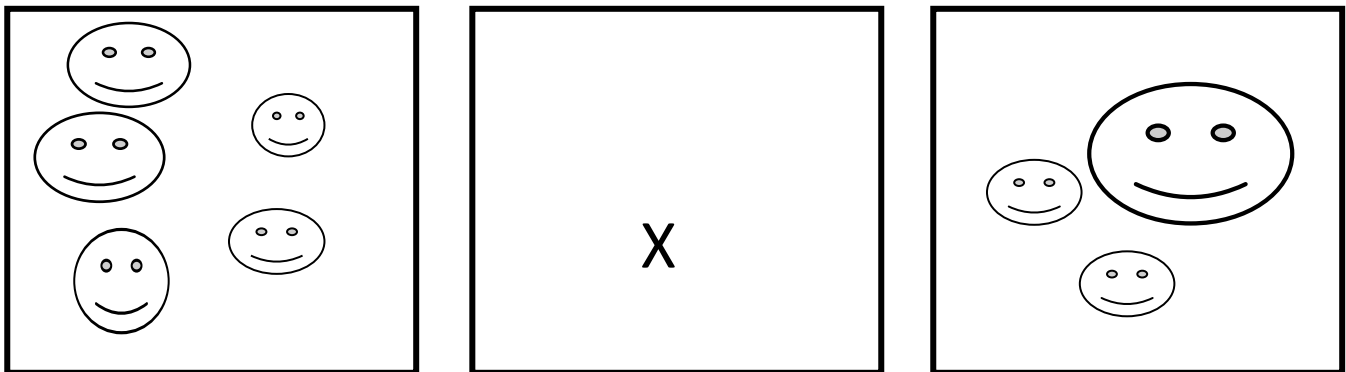
Pones el dedo en el 0 y cuentas 3 a la derecha ¿En qué número caes? Ese es el resultado !!!

Pauta de Corrección para Guía de Apoyo N° 1 Primero Básico

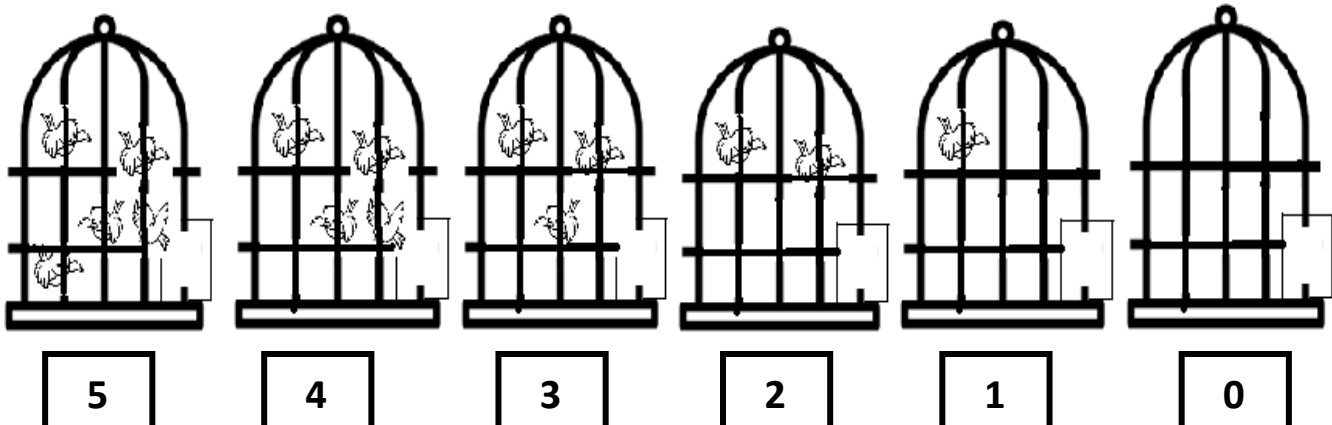
1. Relaciona con una línea la tarjeta con punto y el número que corresponda



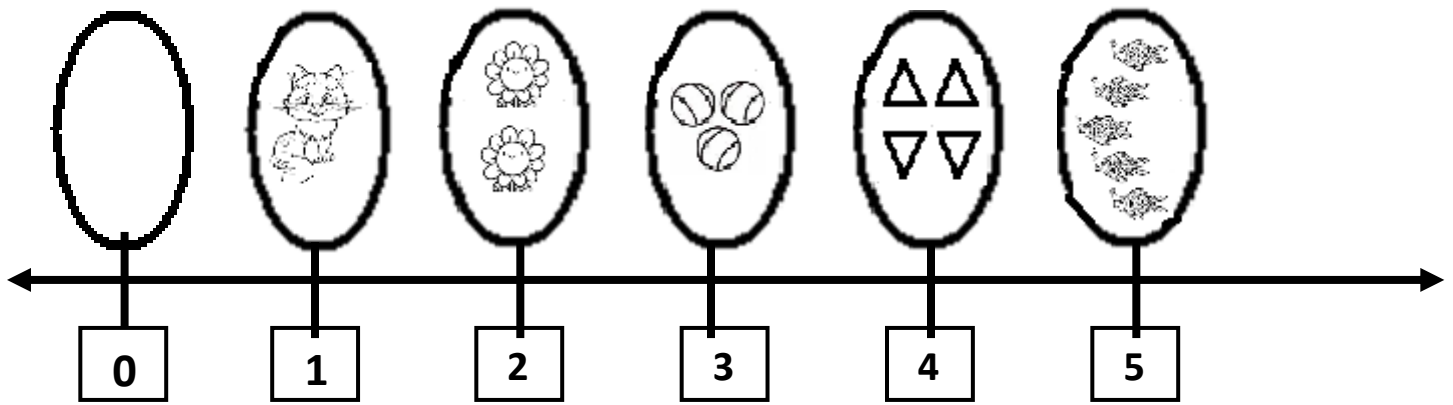
2. Marca con X la tarjeta que contiene ninguna cara, la que no tiene caras, la que está vacía



3. Cuenta los pájaros y pone un número a cada jaula, pone un 0 a jaula la sin pájaros.

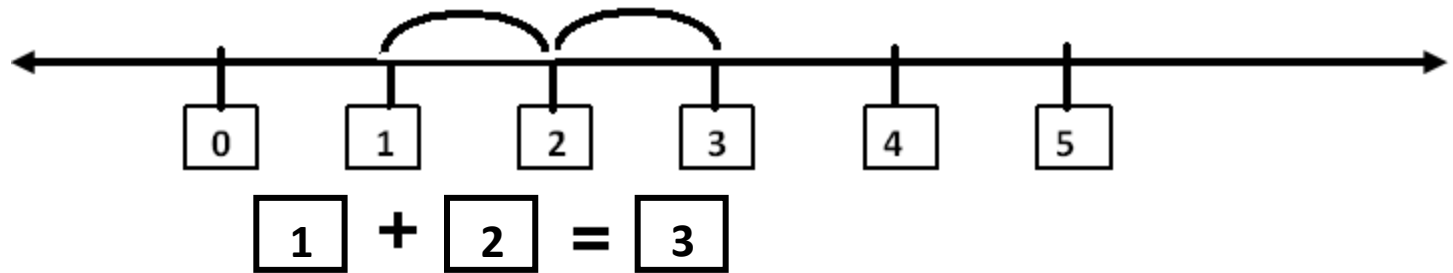


4. Completa esta recta numérica con los números que faltan.



¿Por qué habrá un cero en la primera? Porque no contiene nada, está vacía

5. Usaremos la recta numérica para sumar, entonces avanzaremos contando hacia la derecha



4

